

## ○競技方法

### ① 対戦方式

- 1日目は出場 11 チームが3ブロック（a～c）に分かれて「予選リーグ」を行い、決勝トーナメントに進出する上位 8 チームを決定する。
- 4チームのブロック（aとb）は「リンク方式」でそれぞれ代表3チームを決定する。
- 3チームのブロック（c）は「総当たり戦」を行い、代表2チームを決定する。
- 2日目は予選リーグ上位8チームが2つのブロック（AとB）に分かれ、それぞれ「決勝トーナメント戦」を行う。各ブロックの優勝チームが県大会出場権を獲得する。3位決定戦は行わない。

### ② 試合時間

- 全ての試合を50分間（25分ハーフ、インターバル5分）で行う。
- 予選リーグにおいて勝敗が決しない場合は、引き分けとする。
- 決勝トーナメントにおいて勝敗が決しない場合は、10分間（5分ハーフ）の延長戦を行う。
- それでも決しない場合は、PK戦を行う。
- 決勝戦において勝敗が決しない場合は、10分間（5分ハーフ）の延長戦を行う。
- それでも決しない場合は、再度10分間（5分ハーフ）の延長戦を行う。
- それでも決しない場合は、PK方式で優勝を決定する。

### ③ 予選ブロック代表の決め方

- 「勝ち点（勝ち=3，引き分け=1，負け=0）」によって決める。
- 勝ち点と同じ場合は「直接対決の結果」で決める。
- 直接対決が引き分けだった場合は「得失点差（総得点－総失点）」で決める。
- それでも決しない場合は「総得点」で決める。
- それでも決しない場合は「PK方式」で決める。
- 3チームが同率になった場合は、「PK方式」による「ともえ戦」を1回行う。
- それでも決しない場合は「抽選」（PKのスコアは無関係）とする。
- 4チームが同率になった場合は、「PK方式」による「総当たり戦」を1回行う。
- それでも決しない場合は「抽選」（PKのスコアは無関係）とする。